

ADDENDUM & ANLEITUNGEN ZUM SCHNELLSTART



DOS-Version





System-information

Benötigte Hardware

IBM oder 100% kompatibler Computer, 386 oder höher.
Mindestens 4MB RAM, Festplatte (4MB frei) und Microsoft kompatible Maus.
Erweiterte VGA-Karte und Monitor mit 640 x 480 x 256 Farben.
Unterstützt Ad Lib, Media Vision, Sound Blaster, Roland MPU 401 und 100% kompatible Soundkarten.

Benötigte Software

MS-DOS 3.3 oder höher.

Schnellstart

Installation von SimCity 2000

SimCity 2000 muß vor dem Gebrauch auf einer Festplatte installiert werden. Gehen Sie dabei folgendermaßen vor:

1. Legen Sie die SimCity 2000-Diskette 1 in das Diskettenlaufwerk A: oder B: ein.
2. Je nach Diskettenlaufwerk geben Sie entweder **A:** [Eingabetaste] oder **B:** [Eingabetaste] ein.
3. Geben Sie **INSTALL** [Eingabetaste] ein.
4. Folgen Sie den Anleitungen auf dem Bildschirm: bei der jeweiligen Eingabeaufforderung geben Sie Ihren Namen ein, beantworten die Fragen und wechseln die Disketten.
5. Entfernen Sie nach Abschluß der Installation die letzte SimCity 2000-Diskette aus dem Laufwerk.

Start von SimCity 2000

Vergewissern Sie sich nach der Installation (siehe oben) zunächst, ob Sie sich im richtigen Laufwerk und Verzeichnis befinden (C:\SC2000 ist die Vorgabe), und geben Sie SC2000 [Eingabetaste] ein.

Hinweise usw.

Die Maus

Zum Spiel von SimCity 2000 benötigen Sie eine Maus. Verwenden Sie die linke Maustaste, wenn Sie im Handbuch, am Bildschirm oder in diesem Addendum zum Klicken, Doppelklicken oder Klicken-und-Ziehen aufgefordert werden. Die rechte Maustaste aktiviert das Zentrierwerkzeug und zeichnet ein neues Bild um den angeklickten Punkt.

Die Menüs

Zur Steuerung von SimCity 2000 werden oft Menüs verwendet, die sich in der "Menüleiste" am oberen Bildschirmrand befinden. Bevor Sie ein Menü öffnen, sehen Sie nur dessen Namen. Zum Öffnen eines Menüs klicken Sie es an und halten die Maustaste gedrückt. Zur Auswahl heben Sie den gewünschten Menüpunkt mit dem Cursor hervor und geben dann die Maustaste frei. Möchten Sie das Menü schließen, ohne eine Auswahl zu treffen, ziehen Sie den Cursor vom Menü und geben die Maustaste frei.

Seehäfen und Verbindungen

Erreicht Ihre Stadt eine bestimmte Größe, hört die Industrie zu wachsen auf, falls kein ordentliches externes Transportsystem vorhanden ist. Verfügt Ihre Stadt über einen Fluß oder eine Küste, können Sie einen Seehafen bauen, um der Industrie Vorschub zu leisten. Haben Sie weder einen Fluß noch eine Küste, können Sie eine Fernverkehrsverbindung herstellen, indem Sie Gleise oder eine Autobahn bis an den Rand des Geländes führen.

Städtenamen

Bei SimCity 2000 hat jede Stadt eigentlich zwei Namen: den VOLLNAMEN, den Sie Ihrer Stadt am Anfang geben, und den DATEINAMEN, unter dem sie gespeichert wird.

Der Vollname kann bis zu 30 Zeichen lang sein und darf Buchstaben, Zahlen, Leerstellen und Symbole enthalten. Der Dateiname befolgt alle DOS-Regeln: er ist maximal acht Zeichen lang (keine Leerstellen oder Symbole) und hat die Endung **.SC2.**

Sie müssen Ihrer Stadt einen Vollnamen geben. SimCity 2000 erstellt dann den Dateinamen automatisch. Sie können aber beim Speichern der Stadt den Dateinamen auch selbst wählen oder umändern. SimCity 2000 verwendet die ersten acht gültigen Zeichen des Vollnamens (es löscht die Leerstellen und Symbole) und fügt .SC2 hinzu. Seien Sie vorsichtig, und überschreiben Sie die alten Namen nicht!

Städte speichern

Zum Speichern einer Stadt wählen Sie **Stadt speichern** im Dateimenü. Wurde die Stadt schon einmal gespeichert, wird sie jetzt an derselben Stelle unter dem gleichen Namen gespeichert. Wurde sie noch nicht gespeichert, erstellt SimCity 2000 den Dateinamen.

Verwenden Sie **Stadt speichern unter**... im Dateimenü, wenn Sie die Stadt umbenenen oder an anderer Stelle speichern möchten. Das Dialogfenster "Stadt speichern" öffnet sich. Wenn Sie den vollen Namen ändern möchten, klicken Sie im Feld "Vollname" und geben einen neuen Namen ein. Wenn Sie den Dateinamen ändern möchten, klicken Sie im Feld "Dateiname", heben den aktuellen Dateinamen hervor und geben einen neuen Namen ein. Der Computer fügt die Endung **.SC2** hinzu.

Wenn Sie die Stadt in einem anderen Verzeichnis speichern möchten, doppelklicken Sie erst auf das Symbol <..>, um zum Hauptverzeichnis zu gelangen, und dann auf den gewünschten Verzeichnisnamen.

Sie können auch das Laufwerk wählen, auf dem die Stadt gespeichert werden soll, indem Sie den Buchstaben des Laufwerks auf der rechten Seite des Dialogfensters anklicken.

Nachdem Vollname, Dateiname, Verzeichnis und Laufwerk für die zu speichernde Stadt gewählt sind, können Sie auf "Speichern" klicken.

Möchten Sie das Dialogfenster "Stadt speichern" schließen, ohne irgend etwas zu speichern, klicken Sie auf "Abbrechen".

Städte laden

Wenn Sie eine bereits gespeicherte Stadt laden möchten, wählen Sie **Stadt laden** im Dateimenü. Das Dialogfenster "Stadt laden" wird geöffnet.

Doppelklicken Sie auf den Dateinamen der gewünschten Stadt. Sie können auch den Dateinamen einmal anklicken und dann auf die Taste "Laden" klicken.

Wenn der gewünschte Stadtname nicht angezeigt wird, können Sie andere Verzeichnisse durchsuchen, indem Sie entweder auf einen Verzeichnisnamen oder das Symbol <..> doppelklicken, um zum Hauptverzeichnis zu gelangen.

Wenn Sie den Vollnamen einer Stadt oben am Dialogfenster anzeigen möchten, klicken Sie einmal auf den Dateinamen.

Möchten Sie das Dialogfenster "Stadt laden" schließen, ohne eine Stadt zu laden, klicken Sie auf "Abbrechen".

Fehlersuche

SimCity 2000 und Ihre Grafikkarte

SimCity 2000 benötigt eine Grafikkarte und einen Farbmonitor, die den 640 x 480 x 256 Extended-VGA-Modus unterstützen. Bei der Installation stellt das Installierprogramm fest, welche Karte in Ihrem Computer steckt und benachrichtigt SimCity 2000. Wenn das Installierprogramm Ihre Karte erkennt, stellt es dabei die möglichen Videokarten fest. Wenn Ihre Karte nicht in der Anzeige erscheint, können Sie andere mögliche Karten anzeigen, indem Sie auf den Pfeil klicken und ihn gedrückt halten. Manche Karten, besonders die älteren, werden vom Installierprogramm nicht erkannt, auch wenn sie den 640 x 480 x 256-Modus unterstützen.

Wenn das Installierprogramm Ihre Karte nicht erkennt, erscheint eine Meldung, daß SimCity 2000 mit Ihrer Karte wahrscheinlich nicht funktioniert. Wenn Sie sich sicher sind, daß Ihre Karte diese Auflösung unterstützt, klicken Sie auf "Fortsetzen". Das Installierprogramm benachrichtigt darauf SimCity 2000, daß Ihre Karte einen VESA-Treiber unterstützt.

Als nächstes müssen Sie den VESA-Treiber für Ihre Karte installieren. Wenn Ihre Karte nicht zu alt ist, wurde sie wahrscheinlich mit einem VESA-Treiber geliefert (auf einer Diskette).

Kopieren Sie den Treiber von der Diskette auf die Festplatte. Aktivieren Sie den Treiber mit einem DOS-Befehl (Name des Treibers eingeben und Eingabetaste betätigen), bevor Sie SimCity 2000 starten.

Wurde Ihre Karte ohne VESA-Treiber geliefert, wenden Sie sich an den Hersteller der Karte.

Installation klappt nicht

Stellen Sie sicher, daß Ihre Maus angeschlossen und der Maustreiber installiert ist. Wird das Problem damit nicht behoben, aktivieren Sie den VESA-Treiber Ihrer Karte, bevor Sie das Installierprogramm starten.

Die SimCity 2000-Startdiskette

Wenn die Hardware alle Erfordernisse erfüllt und SimCity 2000 trotzdem nicht funktioniert, gibt es wahrscheinlich einen Konflikt mit einem TSR oder speicherresidenten Programm. Editieren Sie Ihre CONFIG.SYS und AUTOEXEC.BAT Dateien, wenn Sie mit dem Vorgang vertraut sind. Wenn Sie sich nicht sicher sind, oder wenn Sie diese Dateien nicht verändern möchten, erstellen Sie eine SimCity 2000 Startdiskette. Verwenden Sie diese Startdiskette für SimCity 2000 und die Festplatte zum Normalstart. Gehen Sie dabei folgendermaßen vor:

Schritt 1. Legen Sie eine leere, formatierte Diskette in das Laufwerk A: ein und machen Sie sie zur Startdiskette, indem Sie SYS A: [Eingabetaste] eingeben. Damit werden die Systemdateien, das Urladeprogramm, auf die Diskette übertragen. (Beschriften Sie diese wichtige Diskette).
Schritt 2. Kopieren Sie den Maustreiber (gewöhnlich MOUSE.COM oder MOUSE.SYS) und Ihren VESA-Treiber (wenn nötig) auf die Startdiskette.
Schritt 3. Zum Betrieb von SimCity 2000 und der Maus erstellen Sie die folgende AUTOEXEC.BAT Datei für die Startdiskette:

1. Geben Sie **A:** [EINGABETASTE] ein
2. Geben Sie **COPY CON AUTOEXEC.BAT** [EINGABETASTE] ein
3. Geben Sie **PROMPT PG** [EINGABETASTE] ein
4. Geben Sie **MOUSE** [EINGABETASTE] ein (nur für MOUSE.COM)
5. Geben Sie [Name Ihres VESA-Treibers] [Eingabetaste] ein (wenn nötig)
6. Geben Sie **C:** [EINGABETASTE] ein
7. Geben Sie **CD\SC2000** [EINGABETASTE] ein
8. Geben Sie **SC2000** [EINGABETASTE] ein
9. Betätigen Sie **F6,** dann [EINGABETASTE]

Sollte sich SimCity 2000 nicht im Verzeichnis C:\SC2000 befinden, passen Sie die Zeilen 6 und/oder 7 dem Verzeichnis entsprechend an. Wenn Sie die Datei MOUSE.SYS und nicht MOUSE.COM verwenden, entfernen Sie Zeile 4 der obigen AUTOEXEC.BAT Datei und erstellen Sie diese CONFIG.SYS Datei für die Maus:

1. Geben Sie **A:** [EINGABETASTE] ein
2. Geben Sie **COPY CON CONFIG.SYS** [EiNGABETASTE] ein
3. Geben Sie **DEVICE=MOUSE.SYS** [EINGABETASTE] ein
4. Geben Sie **FILES=30** [EINGABETASTE] ein
5. Betätigen Sie **F6,** dann [EINGABETASTE]

Schritt 4. Starten Sie Ihren Computer mit der neuen SimCity 2000-Startdiskette im Laufwerk A:. Nach dem Spiel entfernen Sie die Startdiskette und starten den Computer wie gewohnt mit der Festplatte.

Hinweise und Tabellen

Maus- und Tastaturkürzel

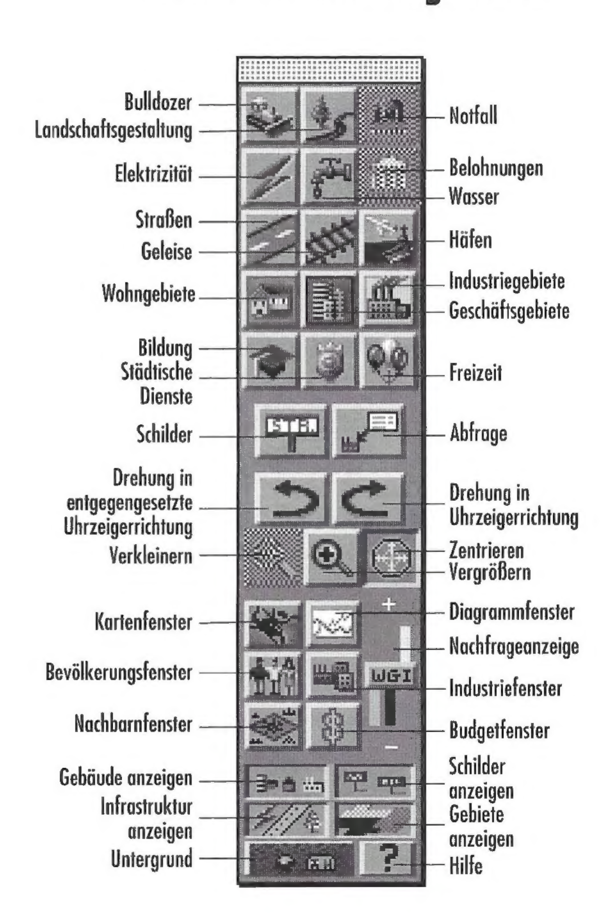
Mit den **Cursortasten** verschieben Sie das Gelände im Stadtfenster.
Mit **Pos1** aktivieren Sie das Vergrößerungswerkzeug.
Mit **Ende** aktivieren Sie das Verkleinerungswerkzeug.
Mit **Entf** drehen Sie den Bildschirm gegen die Uhrzeigerrichtung.
Mit **Bild-Ab** drehen Sie den Bildschirm in Uhrzeigerrichtung.
Umschalttaste + Klick auf einem Steuerelement bringt Hilfe.
Umschalttaste + Klick auf einer beliebigen Stelle in der Stadt (Gebäude, Infrastruktur oder Gelände) aktiviert die Abfragefunktion und öffnet kleine Informationsfenster.
Um den Bau von Straßen, Gleisen, U-Bahnen, Gebieten usw. abzubrechen, drücken Sie die **Umschalttaste** vor dem Loslassen der Maustaste.
Mit der **rechten Maustaste** aktivieren Sie das Zentrierwerkzeug.
Mit der **Strg-Taste** aktivieren Sie den Bulldozer.



Die Gelände-Werkzeugleiste

Küste anlegen
Fluß anlegen
Küste
Fluß
Schieberegler
Neue Landschaft erzeugen
KARTE
Anheben
Absenken
Gelände strecken
Einebnen
Meeresspiegel anheben
Meeresspiegel absenken
Wasser plazieren
Wasserlauf plazieren
Baum plazieren
Wald plazieren
Verkleinern
Vergrößern
Drehung in entgegengesetzte Uhrzeigerrichtung
Drehung in Uhrzeigerrichtung
Zentrieren
Hilfe
FERTIG
Geländeeditiermodus beenden und Übergang zum Stadtmodus

Die Stadt-Werkzeugleiste



 S2P3GRAD